

REGLEMENT COMPETITION MATCH PLAY

GOLF BREST IROISE

2 tableaux : 1 Brut et 1 Net (avec coups rendus)

- Ces compétitions sont réservées aux membres du club de Brest Iroise et aux membres de l'association du club de Brest Iroise.
- Pour le tableau Brut, départ des joueurs des boules blanches pour tous
- Pour le tableau Net, départ de tous les joueurs **des boules blanches** avec application des « coups rendus » à calculer pour chaque trou avant de démarrer la partie.

Exemple : Jean (index 18) rencontre Pierre (index 8)

Le nombre de coup rendu sera de $18 - 8 = 10$ coups en faveur de Jean sur les 10 trous les plus difficiles du parcours.

Nous limiterons l'index Maximum à 26.4 pour la compétition :

Yves (index 31) rencontre David (index 10)

Le nombre de coups rendus sera **$26.4 - 10 = 16$** coups rendus en faveur d'Yves sur les 16 trous les plus difficiles du parcours.

A noter que pour un écart de 6.4 points, vous compterez 6 coups rendus et pour 6.5 points jusqu'à 6.9 points, vous compterez 7 coups rendus.

En cas d'égalité au bout de 18 trous, les joueurs repartiront au trou n° 1 pour se départager ; ensuite au 2, puis 3 - 4 - 5, etc... jusqu'à ce qu'ils se départagent sur 1 trou.

Pour la formule en Net, les coups rendus seront les mêmes que les 18 premiers trous durant le Play off.

- Les règles officielles de golf en « match Play » s'appliqueront pour chacune des compétitions, en cas de doute ou de litige, notez-le sur la carte de score afin d'en référer au clubhouse ; la décision finale en reviendra aux représentants de la commission sportive.
- Ces compétitions ont pour but de faire se rencontrer des joueurs qui ne jouent peut-être jamais ensemble. Le mot d'ordre doit rester avant toute chose la convivialité.
- Il y aura une période de 4-5 semaines entre chaque tour afin que les joueurs qui s'affrontent puissent trouver une date à leur convenance.
- A 15 jours de l'échéance, vous serez relancés par SMS ou MAIL si le match n'a pas été joué.
- A moins d'une semaine de la fin du tour, la commission sportive choisira une date de départ si les joueurs n'ont pu la définir ensemble. Si les 2 joueurs sont présents, ils s'affrontent. Si un seul est présent au départ, il gagne le match. Enfin, si aucun des 2 n'est présent, les 2 joueurs seront éliminés.
- Bien évidemment, cette dernière solution n'est pas à souhaiter et nous comptons sur chacun de vous pour trouver un créneau avec son adversaire.