

Drapeau VERT							
Connaissances à acquérir pour ce niveau						SUJETS A ABORDER	
Pointage							
	-j'utilise des chaussures adaptées					-le matériel : chaussures , balle , les différents clubs (surface de frappe , Inclinaison)	
	-je frappe la balle ; "pousser n'est pas jouer"					-la sécurité vis à vis du partenaire (balle dure , club en métal)	
	-j'ai repéré le danger du CLUB et de la BALLE dure					-les différentes parties d'un trou (départ , fairway , green , rough ,obstacle)	
	-j'ai repéré la zone fragile: le GREEN , j'évite de courir sur cette partie du terrain					-étiquette : green fragile , bunker à ratisser	
	-j'évite de piétiner les zones de sable si ma balle ne s'y trouve pas					-l'ordre pour jouer : celui qui est le + loin	
	-on joue à tour de rôle					-principe : taper dans la balle vers la cible	
	-j'ai compris ce qu'est la surface de frappe du club						
	-j'ai repéré son inclinaison						
	-j'ai compris le but de l'action : atteindre la cible						

Drapeau ROUGE							
Connaissances à acquérir pour ce niveau						SUJETS A ABORDER	
Pointage							
	-j'utilise 3 exercices simples d'échauffement de mes articulations					-connaître 3 exercices d'échauffement	
	-je joue la balle là où elle repose :je connais l'AIR SHOT et la zone de départ					-définitions : air shot , aire de départ , jouer la balle où elle repose	
	-je me place en MIROIR au départ des trous					-sécurité : se placer en miroir au départ	
	-j'évite les objets et les habits encombrants limitant l'aisance de mes mouvements					-tenue vestimentaire : aisance de mouvement	
	-quand un joueur est à l'adresse , je ne bouge ni ne parle : je fais la MOMIE					-étiquette : silence si un joueur est à l'adresse	
	-je compte mes coups pour savoir quand relever ma balle					-formule de jeu : stableford et strokeplay par+5	
	-je connais les différentes parties d'un trou					-Définitions : différentes partie d'un trou	
	-entre faire rouler et faire voler , je choisis					-stratégie de jeu : rouler ou pousser	
	-je regarde la cible avant de jouer					- mémoriser la cible	

Drapeau BLEU							
Connaissances à acquérir pour ce niveau						SUJETS A ABORDER	
Pointage							
	-je fais un échauffement spécifique					-connaître 3 exercices d'échauffement	
	-je connais la règle de la balle au repos déplacée					-Règle : balle au repos déplacée	
	-je crie "BAAALLE" en cas de danger					-Sécurité : crier « BAAALLE »	
	-j'ai une tenue adaptée aux conditions météo					-Tenue vestimentaire adaptée /météo	
	-la partie terminée , je salue et remercie mes partenaires de jeu ,					-étiquette : casquette ôtée fin de partie et club	
	-je compte mes coups de pénalité et les AIRS SHOTS					-Règle : savoir compter les coups de pénalité	
	-j'utilise le vocabulaire courant du golf					Et les AIR SHOT	
	-je suis capable de créer de la vitesse grâce à un grip adapté					-Définitions : langage du golf	
	-je repère les "zones vertes" et les "zones rouges" sur un trou					-Technique : vitesse et grip adapté	
						-stratégie de jeu	

Drapeau JAUNE							
Connaissances à acquérir pour ce niveau						SUJETS A ABORDER	
Pointage							
	-je sais me préparer au jeu du 1er trou					-Préparation du joueur	
	-je connais la couleur des piquets et les 2 formes de jeu					-Règle : connaître le balisage du parcours	
	-je sais utiliser le RELEVE PITCH et le MARQUEUR que j'ai dans ma poche					Strokeplay et stableford	
	-j'ai des chaussures et des clubs adaptés					Utilisation de la carte de scores	
	-j'ai une tenue vestimentaire conforme au règlement du club					-Etiquette:utilisation du relève-pitch et marqueur	
	-je marque mon score sur la carte					-Equipements : clubs et chaussures adaptés	
	-je suis capable de faire circuler le club sur un cercle orienté vers la cible					-Tenue vestimentaire conforme au club	
	-j'ai une routine de visualisation de la ligne au putting					-Technique : faire circuler le club vers la cible	
						Routine au putting	